

Regulamin Konkursu

„ROOMBAstyczne futrzaki”

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Organizatorem i Fundatorem nagród w Konkursie „Zwierzaki domowe i iRobot” (dalej „Konkurs”) jest:
DLF Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni (81-300) przy ul. Sportowej 8c, wpisana przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VIII Wydział Gospodarczy do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000122929, posiadająca NIP 586-20-86-226, REGON 192757317, kapitał zakładowy 917 000 PLN (dalej „Organizator/Fundator nagród”).
2. Celem Konkursu jest wyłonienie autorów najciekawszych prac, zgodnych z zasadami niniejszego regulaminu (dalej „Regulamin”).
3. Niniejszy Konkurs nie jest sponsorowany, prowadzony, popierany, administrowany przez Facebook ani współprowadzony z Facebook. Facebook jest zwolniony z wszelkiej odpowiedzialności wobec Uczestników Konkursu.
4. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej od godz. 00.00.00, dnia 17 lutego 2020 r. do godz. 23.59.59, dnia 01 marca 2020 r.
5. Konkurs prowadzony jest na Profilu Facebook „iRobot Polska” (<https://www.facebook.com/irobotpl/>) oraz na Profilu Instagram „iRobot Polska” (<https://www.instagram.com/irobotpolska/>).
6. Organizator/Fundator nagród jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 kodeksu cywilnego.
7. Dla właściwej organizacji Konkursu Organizator/Fundator nagród powołuje Biuro Organizacyjne Konkursu z siedzibą: DLF Sp. z o.o. ul. Sportowa 8c, 81-300 Gdynia (email: konkurs@irobot.pl). Pracą Biura kieruje jego sekretarz.
8. Wszystkie informacje o Konkursie, w tym Regulamin, dostępne są na Profilu Facebook „iRobot Polska” oraz na Profilu Instagram „iRobot Polska” oraz na stronie internetowej <http://irobot.pl/konkurs/>.

§2 UCZESTNICY KONKURSU

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej:
 - a. Osoby pełnoletnie, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych,
 - b. Osoby niepełnoletnie po ukończeniu 13 roku życia, posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych – tylko za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych. W przypadku uzyskania nagrody w Konkursie przez osobę niepełnoletnią jej odbiór dokonywany jest w obecności rodziców lub opiekunów prawnych. (Na prośbę Organizatora/Fundatora nagród osoba niepełnoletnia zobowiązana jest przedstawić zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na wzięcie udziału w Konkursie).
2. Każdy z Uczestników przed przystąpieniem do Konkursu zobowiązany jest do zapoznania się i zaakceptowania warunków Regulaminu oraz wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w sposób określony w Regulaminie. Tylko osoby, które zaakceptowały warunki

Regulaminu i je spełniają, są uprawnione do przystąpienia do niego i do zamieszczania prac konkursowych na Profilu Facebook „iRobot Polska” lub na Portalu Instagram Uczestnika, a w szczególności do otrzymania nagrody. Akceptacja Regulaminu przez Uczestnika może być dokonana w dowolny, jednoznaczny oraz czytelny dla Organizatora/Fundatora nagród sposób, np. poprzez zamieszczenie przez Uczestnika na Profilu Facebook „iRobot Polska” lub na Portalu Instagram Uczestnika pracy konkursowej.

3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora/Fundatora Nagród.
4. Przystąpienie do Konkursu odbywa się poprzez zamieszczenie przez Uczestnika na Profilu Facebook „iRobot Polska” lub na Portalu Instagram Uczestnika pracy związanej z tematem Konkursu i zgodnej z zasadami Konkursu.

§3 ZASADY KONKURSU:

1. Aby wziąć udział w Konkursie należy:
 - Zrobić krótki film dobrej jakości (długość max. 60 sekund) obrazujący jak zwierzę domowe Uczestnika radzi sobie z jazdą na Roombie / Braavie lub jak reaguje na robienie porządków przez robota lub roboty iRobot;
 - Zamieścić pracę związaną z tematem Konkursu na Profilu Facebook „iRobot Polska” w formie komentarza do postu lub na własnym profilu na Portalu Instagram.
 - Przesłać pracę konkursową na adres e-mail: konkurs@irobot.pl
2. Zgłaszane do Konkursu prace:
 - a. powinny w warstwie wizualnej nawiązywać do tematu Konkursu i być dobrej jakości,
 - b. filmy zamieszczone na Portalu Instagram muszą zawierać w opisie hashtag: #iRobotLove oraz #ROOMBAstyczneFutrzaki oraz posiadać oznaczenie Profilu Instagram „iRobot Polska” @irobotpolska
 - c. nie mogą zawierać treści obraźliwych oraz innych treści o charakterze bezprawnym.
3. Uczestnik może nadesłać na Konkurs dowolną liczbę prac. W czasie trwania Konkursu, Uczestnik może otrzymać tylko 1 (jedną) nagrodę.
4. Czterech (4) zwycięzców nagród głównych w Konkursie wyłoni jego Jury, powołane przez przedstawicieli Organizatora/Fundatora nagród.
5. Jury wybierze 4 zwycięskie prace (dwie z prac zgłoszonych na Portalu Facebook, dwie z prac zamieszczonych na Portalu Instagram). Wybierając zwycięskie prace, Jury weźmie pod uwagę następujące kryteria:
 - Kreatywność;
 - Humor i niebanalny dowcip;
 - Oryginalność dzieła.
6. Ogłoszenie z imienia i nazwiska zwycięzców nagród przyznawanych przez Jury Konkursu nastąpi w ciągu 7 dni po zakończeniu Konkursu na Profilu Facebook „iRobot Polska” oraz na Profilu Instagram „iRobot Polska”.
7. Uczestnik ma prawo złożyć w formie pisemnej, na adres pocztowy Organizatora/Fundatora nagród, w ciągu 7 dni od daty ogłoszenia wyników Konkursu, reklamację na niezgodne z Regulaminem przeprowadzenie Konkursu. Organizator/Fundator nagród rozpatrzy reklamację bez zbędnej zwłoki.

8. Uczestnik oświadcza, że:

- a. samodzielnie stworzył pracę konkursową oraz posiada pełnię praw do pracy konkursowej, w tym prawa autorskie, osobiste i majątkowe,
- b. zgłoszona do Konkursu praca nie narusza praw osób trzecich, w szczególności autorskich praw majątkowych i osobistych,
- c. z chwilą zamieszczenia pracy na Profilu Facebook „iRobot Polska” lub Portalu Instagram Uczestnika lub przesłania pracy na adres e-mail: konkurs@irobot.pl, bez odrębnego wynagrodzenia, udziela Organizatorowi/Fundatorowi nagród bezterminowej i niewyłącznej licencji, na korzystanie z pracy dla celów związanych z działalnością Organizatora/Fundatora nagród, a wynikających z przeprowadzanego Konkursu na następujących polach eksploatacji:
 - i. utrwalanie i zwielokrotnianie pracy konkursowej w dowolnej formie i w dowolny sposób w tym także w celu wprowadzania do pamięci, wyświetlania, stosowania, przekazywania i przechowywania oraz w celu publikacji na stronie internetowej Organizatora/Fundatora nagród lub na ich materiałach promocyjnych i na Profilu Facebook oraz Profilu Instagram (nieograniczonej w czasie);
 - ii. rozpowszechnianie, w tym udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a także udzielanie sublicencji na korzystanie z pracy lub jego części.
- d. z chwilą uzyskania nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu, udziela Organizatorowi/Fundatorowi nagród niezależnie, w ramach nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu, bezterminowej i niewyłącznej licencji na korzystanie z pracy na wszystkich istniejących w chwili otrzymania nagrody polach eksploatacji, w tym w szczególności:
 - i. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - ii. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - iii. w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt ii - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

Organizator/Fundator nagród nabywa prawo do zezwalania na wykonywanie praw zależnych do pracy konkursowej, wraz z prawem do jego dalszego przeniesienia na inne podmioty, a w szczególności nabywa prawo do korzystania, wykonywania i rozporządzania prawami zależnymi do pracy konkursowej z chwilą udzielenia licencji przez Uczestnika Konkursu. Uczestnik zobowiązuje się, że nie będzie wykonywał przysługujących mu autorskich praw osobistych do pracy konkursowej. Uczestnik zezwala i wyłącznie upoważnia Organizatora/Fundatora nagród do ich wykonywania.

Organizator/Fundator nagród może wystąpić do Uczestnika Konkursu z żądaniem zawarcia wyłącznej umowy licencyjnej na korzystanie z pracy lub umowy przeniesienia autorskich praw majątkowych (według wyboru Organizatora/Fundatora nagród) za wynagrodzeniem w postaci nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu, a Uczestnik Konkursu zobowiązuje się do zawarcia wyłącznej umowy licencyjnej na korzystanie z pracy.

9. Administratorem Danych Osobowych jest DLF Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni przy ul. Sportowej 8c, 81-300 Gdynia.

10. Dane będą przetwarzane przez Administratora za zgodą Uczestnika w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu (art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE) oraz przepisów prawa polskiego. Z Administratorem można się kontaktować pod adresem: DLF Sp. z o.o. ul. Sportowa 8c, 81-300 Gdynia, iod@dlf.pl, tel. +48 58 781 43 63.
11. Odbiorcami danych Uczestnika mogą być pracownicy Administratora oraz podmioty świadczące na rzecz Administratora usługi informatyczne związane z prowadzeniem Konkursu.
12. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Administrator uprawniony jest do przetwarzania danych osobowych w celu przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu, w tym w szczególności w celu podania jego wyników w sposób określony w Regulaminie. Akceptacja Regulaminu jest równoznaczna ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych.
13. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, żądania ich kopii, poprawiania, żądania usunięcia danych, żądania ograniczania przetwarzania danych osobowych lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że skorzystanie z jego praw w sposób uniemożliwiający Administratorowi realizację Konkursu będzie równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.
14. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi na Administratora do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

§4 NAGRODY:

1. W ramach Konkursu przyznane zostaną następujące nagrody:
 - a. **4 nagrody główne:** iRobot Roomba e5 (5158) o wartości 1. 999,00 zł z VAT wraz z nagrodą pieniężną w kwocie 222,00 zł. Łączna wartość nagrody to 2.221,00 zł z VAT (dalej „Nagroda główna”),
 - b. **10 nagród pocieszenia** w postaci zestawu gadżetów: 2x kubek iRobot, 2x portfel iRobot, 1x multitool iRobot, 4x smycze iRobot, 4x długopisy iRobot, 1x notes iRobot, 2x naklejka iRobot (dalej „Nagroda pocieszenia”). Łączna wartość jednego zestawu nie przekracza 200,00 zł.
2. Część pieniężna Nagrody głównej w wysokości przewidzianej przepisami prawa będzie przeznaczona na poczet podatku od nagród. Organizator/Fundator nagród odprowadzi podatek do właściwego urzędu skarbowego (na podstawie art. 41 ust. 4 ustawy o pdf).
3. Nagrody wymienione w niniejszym regulaminie nie podlegają wymianie na gotówkę, oraz żadną inną formę gratyfikacji.
4. W przypadkach określonych w §4 pkt. 2 Regulaminu Uczestnik zobowiązuje się przed odebraniem nagrody przekazać Organizatorowi/Fundatorowi nagród kompletne i prawidłowe dane niezbędne do wysłania nagrody oraz wypełnienia deklaracji związanej z należnym podatkiem.
5. Organizator/Fundator nagród zobowiązuje się do przekazania nagrody Laureatowi Konkursu najpóźniej w ciągu 21 dni od daty zakończenia Konkursu.